

Campionato Italiano UITS a 100 metri calibro 22 L.R. – 2011



Competizione riservata ai tesserati UITS con tesseramento in corso di validità categoria "Tiratori".
La partecipazione al campionato implica da parte del tiratore la conoscenza e l'accettazione incondizionata del regolamento in ogni sua parte.

REGOLAMENTO

1) Categorie

Gruppo 1 - Standard

a. carabine strettamente di serie con calciatura originale calibro 22LR con caricatore.

Le carabine dovranno essere tassativamente originali alla produzione di serie, faranno fede le caratteristiche del produttore/importatore. E' consentita l'asportazione delle magliette porta cinghia, delle tacche di mira per agevolare l'installazione dell'ottica.

b. ingrandimenti dell'ottica non superiore a 6,5x.

Gruppo 2 - Unlimited

carabine calibro 22LR in tutte le configurazioni con ingrandimenti dell'ottica liberi.

Gruppo 3 - Sport

carabine calibro 22LR, in tutte le configurazioni senza ottica

2) Rest

Il rest, o supporto anteriore, sarà identico per tutti e verrà fornito dalla Sezione organizzatrice, non sono ammessi rest personali e/o bipiedi. E' vietato appoggiare la calciatura al banco durante il tiro. Quando l'arma è in posizione di riposo con la pala del calcio appoggiata al bancone, l'inclinazione verso l'alto della stessa non deve permettere di tralasciare il bersaglio tramite gli organi di mira

3) Bersaglio

Gruppi 1 e 2 bersaglio a 6 visuali HUNTER 100mt, cinque di gara + 1 di prova

Gruppo 3 bersaglio PL con 2 visuali affiancate.

4) Colpi di gara

Gruppi 1 e 2

Colpi di prova liberi nella visuale di prova.

4 (quattro) colpi per ognuna delle 5 visuali di gara, 20 (venti) colpi in totale, tutti validi per il punteggio finale inclusivi di mouche. Per ogni colpo eccedente il ventunesimo verrà scartato il colpo di valore più alto e attribuiti 2 punti di penalità.

Gruppo 3

21 (ventuno) colpi di cui 20 (venti) validi per il punteggio finale, inclusivi di mouche, verrà quindi scartato il colpo peggiore.

Per ogni colpo eccedente il ventunesimo verrà scartato il colpo di valore più alto e attribuiti 2 punti di penalità.

Andranno sparati 10 colpi su una visuale e 11 sull'altra a piacere.

Tiro incrociato: vedi regolamento Tecnico Carabina 50M.

5) Tempo di gara

Il tempo complessivo di gara, compreso i tempi di prova, sarà di 20 (venti) minuti.

La Direzione di gara segnalerà ai tiratori i 5 (cinque) minuti finali.

Qual'ora la sezione ospitante lo ritenesse opportuno, ogni singola gara può essere gestita in due giornate, in funzione delle prenotazioni ricevute.

6) Punteggio

I colpi saranno valutati alla tangenza secondo regolamento UITS.

7) Classifiche

In ogni singola gara verrà redatta una classifica individuale per ogni singolo gruppo/categoria utilizzando il migliore risultato conseguito dai tiratori tra le prestazioni di gara ed eventuali rientri.

A seguire verrà redatta anche una classifica generale complessiva della graduatoria di ammissione alla finale, dove compariranno solo i tiratori che abbiano partecipato almeno a 3 gare di qualifica.

8) Controllo attrezzature

Prima di accedere alla linea di tiro, l'attrezzatura sarà sottoposta al controllo della Direzione di gara per l'assegnazione al gruppo di appartenenza. In ogni momento della gara la Direzione di Tiro potrà ispezionare nuovamente armi ed equipaggiamenti.

Campionato Italiano UITS a 100 metri calibro 22 L.R. – 2011



9) Iscrizioni

il costo sarà di 15,00 € per gara e 10,00 € per ogni successivo rientro. I rientri consentiti saranno un massimo di due per gruppo compatibilmente con la disponibilità di turni. Le iscrizioni hanno la precedenza sulle re iscrizioni ovvero le gare hanno precedenza sui rientri.

10) Munizionamento

Si potranno utilizzare soltanto munizioni commerciali in calibro .22LR

11) Finale

Avranno accesso alla finale i migliori 40 tiratori di ogni categoria, che abbiano disputato almeno 3 gare in una specialità.

La finale sarà strutturata in una fase eliminatoria e una finalina a 8(otto) tiratori.

Nella fase eliminatoria i 40 tiratori ammessi spareranno in batterie secondo l'ordine di qualifica su un bersaglio, pertanto il numero di colpi di eliminatoria è di 20 (venti) per tutti i gruppi il tempo totale di gara è di 20 minuti.

Al termine della fase eliminatoria di finale, i migliori 10 (dieci) tiratori, disputeranno la finalina sparando altri 10 colpi di gara nel tempo massimo di 10 (dieci) minuti.

Per i gruppi 1 e 2 non più di 2 (due) colpi per visuale e numero di colpi di prova liberi nella visuale dedicata.

Per il gruppo 3 non più di 11 colpi, conteggiando i migliori 10 colpi su bersaglio PL.

In caso di pari merito per la definizione delle prime 3 posizioni si procederà allo spareggio dove i tiratori interessati ingaggeranno un ulteriore bersaglio di gara sparando 5 colpi validi per il punteggio in 5 minuti, per i gruppi 1 e 2 un colpo per bersaglio (tiri di prova liberi nel tempo di gara), per il gruppo 3 massimo 6 colpi nel bersaglio di gara, il peggiore verrà scartato.

La classifica finale per l'assegnazione del titolo sarà determinata dalla somma del punteggio della manche eliminatoria e quello della finalina con un massimo totalizzabile di 300 punti, l'eventuale spareggio non attribuirà punti aggiuntivi ma decreterà solo l'ordine di piazzamento.

Qual'ora la sezione ospitante lo ritenesse opportuno, la finale può essere gestita in due giornate.

12) Reclami

eventuali reclami dovranno essere presentati per iscritto accompagnati da 30,00 € che saranno restituiti in caso di accoglimento entro e non oltre 30 minuti dal termine dell'ultima sessione di tiro.

14) Norme Generali

Il tiro si effettua nella posizione da seduti con carabina appoggiata solo anteriormente.

Durante il tiro la parte posteriore della carabina non può essere appoggiata direttamente sul bancone ma dovrà essere sostenuta in modo visibile dal braccio o dalla mano del tiratore.

E' vietato l'utilizzo di armi con calcioli che sporgano oltre il profilo inferiore della pala del calcio, e questi non debbono comunque consentire e/o agevolare l'appoggio dell'arma al bancone durante il tiro.

E' consentito l'uso di calcioli regolabili in lunghezza per agevolare una corretta postura di tiro.

Non è ammesso l'impiego di indumenti da tiro ISSF tipo giacche o guanti e/o indumenti simili, non sono ammessi guanti per la mano che sostiene l'arma

E' ammesso interporre un panno o equipollente tra la parte anteriore della calciatura e il rest al solo scopo di evitare graffi o lesioni alla calciatura stessa, tale interposizione non deve in alcun modo risultare un espediente per mantenere in asse la carabina vincolandone i movimenti laterali.

E' vietato l'uso di appoggi e spessori di ogni genere sotto il palmo della mano che sostiene il calcio dell'arma.

E' fatto divieto di variare l'inclinazione dei banchi da tiro con spessori di ogni genere interposti fra il pavimento d'appoggio e gli stessi piedi del banco.

Il tiratore che richiamato non si adegnerà alle indicazioni del presente regolamento verrà immediatamente squalificato e allontanato dalla linea di tiro.

Per quanto non contemplato dal presente fa fede il regolamento tecnico di gara per carabine UITS