

# **REGOLAMENTO FFTI**

## **1-Armi**

Possono essere impiegate armi ad aria compressa in calibro 4.5, compatibili con le normative in vigore.

Sono previste le seguenti categorie:

PCP-PCA a Modesta Capacità Offensiva

Armi Sportive Comuni PCP-PCA

Armi molla pistone a Modesta Capacità Offensiva

Armi Sportive Comuni molla pistone

Nelle gare di campionato possono essere attivate le categorie Lady e juniores, età inferiore a 16 anni, se presenti almeno 5 partecipanti.

## **2-Organismi di mira**

Possono essere utilizzati ogni genere di organo di mira, fatta eccezione per dispositivi laser, così come per l'utilizzo di qualsiasi dispositivo telemetrico, opportuno specificare che l'unico dispositivo per la stima delle distanze sia il correttore di parallasse.

## **3-Verifica arma e attrezzatura**

L'organizzazione ha il diritto di verificare cronograficamente ogni arma, sia prima, durante o a termine della manifestazione, questo a discrezione del Direttore di gara.

a-La FFTI ha stabilito un limite massimo di potenza pari a 7,5J per la categoria depotenziata. (per la categoria Full non sono previste al momento limitazioni di potenza pari a 16.3J, si auspica che i partecipanti assumano tale limite nell'eventuale interesse alla partecipazione di incontri internazionali)

b-La verifica viene condotta effettuando un numero massimo di tre prove, il non superamento di una di esse causa l'immediata squalifica dell'arma. Al concorrente a cui sia stata giudicata non idonea l'arma secondo il precedente 3-a, può proseguire la prova di gara con altra arma (art. 17), ma verrà ritirata la scheda di gara e il suo punteggio non considerato valido per la manifestazione.

c-Le verifiche cronografiche non possono essere condotte con pallini deformati (art. 14)

## **4-Munizioni**

Possono essere impiegate ogni genere di munizione composte esclusivamente da piombo o lega di piombo, in rispetto delle normative vigenti

## **5-Direttore di Gara**

Prima della manifestazione di gara dovrà essere nominato il Direttore di Gara e se necessario uno o più suoi Assistenti (giudici di linea). Questi hanno la responsabilità sulla sicurezza dell'evento e sulla interpretazione del regolamento, potendo essere consultati per ogni chiarimento o spiegazione. Il loro giudizio a riguardo di aspetti o norme non previste dal presente regolamento è definitivo e inappellabile.

## **6-Bersagli di gara**

Sono consentiti solo bersagli reattivi (ribaltamento), questi devono essere chiaramente visibili e numerati. La zona bersaglio ha forma circolare e con colorazione differente dal resto del bersaglio. Nel caso in cui partecipino concorrenti daltonici dovrà prevedersi una colorazione bianco nero o giallo nero. Non è permesso dipingere zone colorate che simulino la zona bersaglio. La zona bersaglio (Zona Reattiva) ha diametro massimo 40-45 mm. Il percorso di gara può prevedere bersagli con diametro ridotto ma non in numero superiore a 25% del totale bersagli.

In tal caso si adottano le seguenti prescrizioni:

La zona bersaglio non può avere diametro inferiore a 15 mm

Nel caso in cui si impieghino bersagli con Zona Reattiva ridotta questi vengono posizionati secondo il seguente schema:

-15 mm

15 metri depo

25 metri full

-20 mm

18 metri depo

30 metri full

-30 mm

21 metri depo

40 metri full

I bersagli con Zona Reattiva ridotta devono essere colpiti in posizione di tiro libera.

### **7-Percorso di Gara non di campionato**

Un percorso di gara non può essere composto da meno di 25 bersagli (gare di campionato 42), un percorso di gara viene considerato completo e valido con l'effettuazione del tiro a tutti i bersagli, ad eccezione delle situazioni previste dall'art. 15. La distanza minima di tiro è pari a 7 m e la massima corrisponde a 50m (7 – 25 m per depotenziate). Ogni bersaglio con posizione di tiro obbligata, deve essere facilmente visibile da ogni concorrente partecipante all'evento. Il numero di bersagli con posizione di tiro obbligata non può superare il 20% dei bersagli totali, possibilmente in modo paritario 10% postura eretta 10% inginocchio. Nessun bersaglio posto oltre i 43 metri deve essere attinto in postura obbligata, 20 m per la categoria depotenziate.

### **8-Sequenza bersagli**

Tutti i bersagli devono essere colpiti seguendo un ordine numerico. I bersagli saltati nell'ordine di ingaggio vengono considerati mancati, il concorrente quindi riprende la sequenza di tiro ordinaria.

### **9-Punteggio**

Il regolamento prevede un punto per ogni sagoma abbattuta zero per i bersagli non abbattuti, la scheda di punteggio deve essere compilata in ogni sua parte.

### **10-Modalità di tiro**

Tutte le posizioni di tiro sono consentite ad eccezione delle specifiche imposte che devono essere rispettate come da regolamento:

- I concorrenti che per particolari situazioni fisiche non possano adottare posizioni obbligate debbono informare il Direttore di Gara presentando certificazione medica

- Il Direttore di Gara stabilisce che questo non determini un ingiusto vantaggio o svantaggio.

- Il Direttore di Gara informa i giudici di percorso della decisione.

I tiratori non possono superare la linea di tiro con la lama del grilletto, così come la volata dell'arma non può retrocedere da tale linea.

Sono consentite calciature regolabili o modifiche, ma queste non possono essere rimosse od aggiunte lungo il percorso di gara ad eccezione dei concorrenti indicati in precedenza (ved. particolari situazioni fisiche)

a. Viene consentita l'uso di una cinghia semplice per il trasporto dell'arma (eccezione ved. particolari situazioni fisiche)

b. Viene consentito ogni tipo di abbigliamento che non costituisca supporto per l'arma, possono essere imbottiti con panno o feltro, in nessun caso debbono essere sagomati per consentire un appoggio laterale, ovvero un contenimento della calciatura

Viene considerato valido un solo colpo per bersaglio. I colpi di un percorso di gara non possono eccedere il numero di bersagli, ad eccezione delle situazioni previste da: art. 8, art. 13, art. 17

Colpi di prova con l'autorizzazione del giudice di linea o dei concorrenti partecipanti, Operazioni di

scarico arma

Descrizione delle posizioni di tiro ammesse

Seduta o Libera: è consentito l'utilizzo di un cuscino secondo l'art. 12, per ulteriori chiarimenti fare riferimento ai primi punti dell'art. 10

Inginocchio: Sono consentiti solo tre punti di contatto con il terreno (piedi e ginocchio). Il piede posteriore deve essere in linea con il ginocchio e la suola deve essere rivolta verso l'alto. È consentito l'uso di cuscini come previsto dall'art. 12 a supporto del collo del piede o del ginocchio. L'arma deve essere sostenuta dalla mano debole che non può essere di aiuto alla mano forte.

Posizione eretta: Il tiratore in postura eretta non utilizza nessun supporto che non sia il proprio corpo

### **11-Tempi di tiro**

Nel caso in cui un concorrente ritardi eccessivamente il tiro il giudice di linea può iniziare il conteggio del tempo a partire dal momento in cui viene trapiantato il bersaglio, il tempo massimo a disposizione è un minuto per bersaglio, se al termine di questo restano bersagli non ancora colpiti vengono dichiarati nulli. Nelle sequenze di bersagli non si interrompe il conteggio del tempo, es. 3 bersagli 3 minuti.

### **12-Cuscino**

La massima altezza dei cuscini è di 10 cm, inclusi gli schienali, lo spessore va misurato ponendo il cuscino fra due tavolette. Può essere usato nelle posizioni libere – seduto o inginocchio, nessun altro uso è consentito. Possono essere concesse varianti per concorrenti disabili.

### **13-Bersagli abbattuti**

I bersagli una volta colpiti debbono essere risollepati solo al termine del turno di tiro, in nessun caso i concorrenti possono riattivare le sagome di loro iniziativa. Il direttore di gara deve controllare le sagome malfunzionanti. In caso di contestazione la decisione del Direttore di gara è inappellabile. I bersagli difettosi debbono essere sostituiti o riparati.

### **13 bis-Bersagli abbattuti Gare di Campionato**

A seguito delle verifiche operate dalla commissione di omologazione tracciato le sagome vengono definite come funzionanti e nessuna obiezione ad eventuali sagome non funzionanti deve essere accettata. L'omologazione è indispensabile per attribuire la definizione di Gara di Campionato FFTI. Si accerta che la posizione delle sagome rispetti il regolamento sia per distanze che per diametro Zona Reattiva, che le sagome siano correttamente installate e funzionanti (es. collaudo con soft air posta a pochi cm dal bersaglio la potenza è di 1J oppure con arma a CO2 che hanno una potenza di circa 4J posta però a maggiore distanza).

Nella fase di gara il primo tiratore che affronta la piazzola potrà contestarne la regolarità a condizione che il colpo sia identificato nettamente nella Zona Reattiva, può accedere all'area di tiro solo il direttore di gara o suoi incaricati, così come la rimozione di eventuali ostruzioni ad una piena visione della Zona Reattiva. Resta inteso che danni accidentali accorsi nelle ore precedenti la manifestazione, o durante questa, debbano essere prontamente segnalati e riparati.

I bersagli utilizzati nella gare di campionato devono essere del tipo "con funzionamento a ginocchio" senza modifiche che ne alterino il peso in modo significativo, ad eccezione delle riduzioni di Zona Reattiva.

### **14-Penalità**

La penalità per il non rispetto delle norme di sicurezza o per comportamento non conforme alle norme di gara è la squalifica dall'evento di gara

### **15-Abbandono del percorso**

Un concorrente può abbandonare il percorso di gara solo con autorizzazione del giudice di linea e

rispettando le seguenti condizioni.

a E' consentito abbandonare il percorso di gara volontariamente, in tal caso vengono conteggiate solo le sagome abbattute come punteggio valido.

b Per effettuare riparazioni a parti d'arma che ne inficiano il funzionamento o la sicurezza. Non sono contemplati gli interventi di manutenzione all'ottica (azzeramento o taratura)

Il concorrente non può abbandonare la linea di tiro con l'arma carica

Il concorrente può sostituire le parti danneggiate

c Il direttore di gara o il suo delegato possono valutare l'autorizzazione di abbandono temporaneo del percorso di gara .

Nota: Il concorrente è autorizzato alla sostituzione delle parti danneggiate solo con l'autorizzazione del Direttore di gara o dei Giudici di linea, è fatto assoluto divieto di accedere alla zona di taratura a seguito delle riparazioni effettuate. La scheda di punteggio viene trattenuta dal Direttore di gara o dal Giudice di linea, stabilendo un tempo massimo per il rientro, l'ora di abbandono del percorso e il tempo concesso vengono trascritti sulla scheda di percorso

### **16-Parità.**

Nell'eventualità di punteggi pari fra i concorrenti, è possibile procedere a spareggio utilizzando i bersagli presenti sul percorso di gara

### **17-Norme di comportamento e sicurezza**

Non è consentito il trasporto o tenere l'arma carica lungo il percorso di gara. Non è consentito il prestito dell'arma fra concorrenti in gara. Nel caso di ordine di "cessate il fuoco", le armi vanno scaricate e poste con la volata verso terra, non è consentito in tale occasione trapiantare i bersagli. Le operazioni di taratura vanno condotte solo ed esclusivamente nell'area preposta, non è consentito operare al di fuori di detta area

### **18-Droghe Alcolici**

Il consumo di sostanze stupefacenti e alcoliche è assolutamente vietato su tutto il percorso di gara o di taratura, rispettando la normativa italiana vigente.

Si raccomanda l'uso di un linguaggio consono e non scurrile, di astenersi da atteggiamenti volgari che possano imbarazzare o disturbare il pubblico o i concorrenti

### **19-Regolamento - assicurazione**

Copia del presente regolamento deve essere convenientemente pubblicata e visibile nell'area di iscrizione, fornendone copia ai richiedenti.

I concorrenti partecipanti con armi AC (cat. Full) hanno l'obbligo di copertura assicurativa, se ne consiglia l'uso anche da parte dei partecipanti in categoria depotenziata.

### **20-Regolamento**

Il presente regolamento deve essere applicato ed adottato da tutte le figure partecipanti all'evento, il non rispetto delle norme qui indicate determina la squalifica dalla manifestazione.

### **21-Gare di Campionato vedi anche art. 7**

Una gara di campionato è preferibilmente costituita da 25 piazzole ove sono presenti massimo 3 bersagli ciascuna, ovvero 1 depo 1 comune 1 full per un totale massimo di 75 bersagli (sono consentite piazzole con soli due bersagli per entrambi le categorie), il totale bersagli per categoria 50, le gare di campionato devono comunque presentare 50 bersagli al partecipante di cui il 50% di questi propri della categoria.

Le gare di campionato devono essere omologate da parte di un membro del Consiglio Federale e un membro dell'Assemblea Nazionale, nelle giornate precedenti la manifestazione, non interessati dall'allestimento del campo.

L'omologazione prevede:

Verifica distanze condotta con stima visuale, in caso di dubbio è consentita una verifica di dettaglio con cordella metrica o telemetro

Verifica posizionamento sagome

Verifica corrispondenza percorso regolamento di gara

Norme sicurezza tracciato.

La colorazione delle sagome deve essere ben contrastata nelle sue parti (sagoma-Zona Reattiva rosso-giallo nero-giallo giallo-nero è possibile pitturare la Zona Reattiva con colorazione grigia)

Viene data possibilità di correggere eventuali anomalie o imprecisioni nel percorso di gara con seguente verifica e omologazione del tracciato.

**Per chiarimenti [info@fieldtarget.it](mailto:info@fieldtarget.it) oppure al Vostro Presidente di ASD**