



**REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO
TIRO A 100 METRI CALIBRO 22 L.R.
2010**

Competizione riservata ai tesserati UITS con Tessera Federale in corso di validità.
La partecipazione al campionato implica da parte del tiratore l'accettazione incondizionata del regolamento in ogni sua parte.

REGOLAMENTO

Per essere ammesse al trofeo le carabine dovranno rispondere alle seguenti caratteristiche.

Gruppo 1 - Standard

a. carabine strettamente di serie con calciatura originale calibro 22LR con caricatore.
Le carabine dovranno essere tassativamente originali alla produzione di serie, faranno fede le caratteristiche del produttore/importatore. Sarà consentita l'asportazione delle magliette porta cinghia, delle tacche di mira per agevolare l'installazione dell'ottica e l'accuratizzazione dello scatto.
b. ingrandimenti dell'ottica non superiore a 6,5x.

Gruppo 2 - Unlimited

carabine calibro 22LR in tutte le configurazioni con ingrandimenti dell'ottica liberi.

Gruppo 3 - Trainer

carabine trainer 22LR, originali, repliche e conversioni, con mire aperte

Gruppo 4 - Super Trainer

carabine trainer 22LR, originali, repliche e conversioni, con mire chiuse, diottre e similari

Rest

Il rest, o supporto anteriore, sarà identico per tutti e verrà fornito dalla Sezione organizzatrice, non sono ammessi rest personali e/o bipodi. E' vietato appoggiare la calciatura al banco durante il tiro, pena l'immediata squalifica del tiratore dalla gara.

Bersaglio

Gruppi 1 e 2 bersaglio a 6 visuali HUNTER 100mt, cinque di gara + 1 di prova

Gruppi 3 e 4 bersaglio PL

Colpi di gara Gruppi 1 e 2

Colpi di prova liberi nella visuale di prova.

4 (quattro) colpi per ognuna delle 5 visuali di gara, 20 (venti) colpi in totale, tutti validi per il punteggio finale inclusivi di mouche

Ogni colpo in eccedenza annulla la visuale interessata

UITS

Colpi di gara Gruppi 3 e 4

21 (ventuno) colpi di cui 20 (venti) validi per il punteggio finale, inclusivi di mouche, verrà quindi scartato il colpo peggiore.

Per ogni colpo eccedente il ventunesimo verrà scartato il colpo di valore più alto e attribuiti 2 punti di penalità.

Tempo di gara

Il tempo complessivo di gara, compreso i tempi di prova, sarà di 20 (venti) minuti.

La Direzione di gara segnalerà ai tiratori i 5 (cinque) minuti finali.

Punteggio

I colpi saranno valutati alla tangenza secondo regolamento UITS.

Classifiche

In ogni singola gara verrà redatta una classifica individuale per ogni singolo gruppo/categoria utilizzando il migliore risultato conseguito dai tiratori tra le prestazioni di gare ed eventuali rientri.

Dalla terza gara in poi verrà redatta anche una classifica generale complessiva della graduatoria di ammissione alla finale, dove compariranno solo i tiratori che abbiano partecipato almeno a 3 gare di qualifica.

Controllo attrezzature

Prima di accedere alla linea di tiro, l'attrezzatura sarà sottoposta al controllo della Direzione di gara per l'assegnazione al gruppo di appartenenza. In ogni momento della gara la Direzione di Tiro potrà ispezionare nuovamente armi ed equipaggiamenti.

Iscrizioni

il costo sarà di 15,00 € per gara e 10€ per ogni successivo rientro. I rientri consentiti saranno un massimo di due per gruppo compatibilmente con la disponibilità di turni. Le iscrizioni hanno la precedenza sulle re iscrizioni ovvero le gare hanno precedenza sui rientri.

Munizionamento

Si potranno utilizzare soltanto munizioni commerciali in calibro .22LR

Finale

Avranno accesso alla finale i migliori 40 tiratori di ogni categoria

La finale sarà strutturata in una fase eliminatoria e una finalina a 10 (dieci) tiratori.

Nella fase eliminatoria i 40 tiratori ammessi spareranno in due batterie secondo l'ordine di qualifica su doppio bersaglio, pertanto il numero di colpi di gara è di 40 (quaranta) per tutti i gruppi il tempo totale di gara è di 45 minuti.

Ogni bersaglio di gara è valutato singolarmente per il conteggio dei colpi validi, secondo le norme applicate durante le gare di qualifica.

Al termine della fase eliminatoria di finale, i migliori 10 (dieci) tiratori, disputeranno la finalina sparando 10 colpi di gara nel tempo massimo di 15 (quindici) minuti.

Per i gruppi 1 e 2 non più di 2 (due) colpi per visuale e numero di colpi di prova liberi nella visuale dedicata.

Per i gruppi 3 e 4 non più di 11 colpi, conteggiando i migliori 10 colpi.

La classifica finale per l'assegnazione del titolo sarà determinata dalla somma del punteggio della manche eliminatoria e quello della finalina con un massimo totalizzabile di 500 punti

UIITS

Reclami

eventuali reclami dovranno essere presentati per iscritto accompagnati da 30,00 € che saranno restituiti in caso di accoglimento entro e non oltre 30 minuti dal termine dell'ultima sessione di tiro.

Norme Generali

Il tiro si effettua nella posizione da seduti con carabina appoggiata solo anteriormente.

Durante il tiro la parte posteriore della carabina non può essere appoggiata direttamente sul bancone ma dovrà essere sostenuta in modo visibile dal braccio o dalla mano del tiratore.

E' vietato l'utilizzo di armi con calcioli che sporgano oltre il profilo inferiore della pala del calcio.

E' consentito l'uso di calcioli regolabili in lunghezza per agevolare una corretta postura di tiro.

Non è ammesso l'impiego di indumenti da tiro tipo ISSF tipo giacche o guanti o indumenti simili.

E' ammesso interporre un panno o equipollente tra la parte anteriore della calciatura e il rest al solo scopo di evitare graffi o lesioni alla calciatura stessa, tale interposizione non deve in alcun modo risultare un espediente per mantenere in asse la carabina vincolandone i movimenti laterali.

E' vietato l'uso di appoggi e spessori di ogni genere sotto il palmo della mano che sostiene il calcio dell'arma.

E' fatto divieto di variare l'inclinazione dei banchi da tiro con spessori di ogni genere interposti fra il pavimento d'appoggio e gli stessi piedi del banco.

Il tiratore che richiamato non si adegnerà alle indicazioni del presente regolamento verrà immediatamente squalificato e allontanato dalla linea di tiro.

Per quanto non contemplato dal presente fa fede il regolamento tecnico di gara per carabine UIITS

CALENDARIO GARE

27-28	Marzo	Tsn PARMA
10 – 11	Aprile	Tsn REVERE
1 – 2	Maggio	Tsn SASSUOLO
29 – 30	Maggio	Tsn COLLE VAL D'ELSA
5 – 6	Giugno	Tsn LUCCA
19 – 20	Giugno	Tsn LONIGO
10 – 11	Luglio	Tsn PAVIA
17 – 18	Luglio	Tsn LASTRA A SIGNA in notturna
4 – 5	Settembre	Tsn CODOGNO
18 – 19	Settembre	Tsn CAPRINO V.se
24	Ottobre	FINALE -- Tsn PARMA